

Objectif : Comment lancer votre projet dans le Game Cretaor Contest
gamecreatorcontest.jimdo.com

Dans cette fiche vous allez avoir les différentes étapes pour terminer ce projet. Pour vous aider, vous pourrez cocher les étapes réalisées.

Etape 1

Créer une adresse mail (la feuille d'accompagnement est dans le lien ci-dessous) :

<https://gamecreatorcontest.jimdo.com/app/download/7401928263/GCC+Fiches+transverses.pdf?t=1516370974>

Etape 2

Créer un logo (la feuille d'accompagnement est dans le lien ci-dessous) :

<https://gamecreatorcontest.jimdo.com/app/download/7401928263/GCC+Fiches+transverses.pdf?t=1516370974>

Etape 3

Comprendre l'intérêt et le cadre légal d'une facture

<https://www.youtube.com/watch?v=iqiqz8w5AoA>

Apprendre à compléter la première partie d'une facture (la proportionnalité)

https://www.youtube.com/watch?v=ZWw55wr_ci0

<https://youtu.be/0cdOLvSN97Q>

Apprendre à compléter la deuxième partie d'une facture (les pourcentages)

<https://www.youtube.com/watch?v=wBPFebiLazY>

<https://youtu.be/RDHO6V4KcDU>

Affiner les connaissances sur la facturation

La terminologie pour fixer un prix : <https://www.youtube.com/watch?v=7KCKrBOnsIQ>

La synthèse : <https://www.youtube.com/watch?v=BmUagrshGoM>

Etape 4

Immatriculer son entreprise

<https://www.youtube.com/watch?v=7tYxsKd7g7w>

Compléter l'affiliation à l'INSEE (document ci-dessous en page 2)

<https://gamecreatorcontest.jimdo.com/app/download/7321190863/GCC+Lancement+d'entreprise.pdf?t=1513940773>

Donner le document au formateur

Etape 5

Faire une demande de financement

Ecrire une lettre au formateur pour expliquer votre projet et demander une aide financière.

Objectif : Comment lancer votre projet dans le Game Cretaor Contest
gamecreatorcontest.jimdo.com

Dans cette fiche vous allez avoir les différentes étapes pour terminer ce projet.

Etape 6

Ouvrir un compte bancaire

Pour cela il faudra se diriger auprès de votre banque référente (par classe)

Etape 7

Développer le design (interface graphique) de votre jeu

Etape 8

Programmer des interactions pour le jeux

Etape 9

Tester et valider le techniquement le jeu

Etape 10

Créer une charte commerciale et créer un développer un réseau commercial

<https://www.youtube.com/watch?v=KMJvpOiXUrw>

Etape 11

METTRE VOTRE PRODUIT SUR LE MARCHE