



Présentation des outils

Un créateur de jeu doit à la fois être un créateur d'entreprise, un développeur, un commercial et un distributeur.

Evidemment ce n'est pas un spécialiste, mais son regard doit être généraliste.

D'un coté vous devrez **créer une entreprise** en gérant l'aspect commercial sur les réseaux sociaux. Tandis que d'un autre vous devrez **maquetter** un jeu, le développer et le tester.

Créer et faire connaître une entreprise

Ne vous inquiétez pas, pour vous accompagner dans ces étapes vous aurez plusieurs supports :

DES VIDÉOS

Elles sont toutes stockées sur la page :

<https://gamecreatorcontest.jimdo.com/les-r%C3%B4les/les-cr%C3%A9ateurs/>

FLASHEZ



MOI !

De temps en temps il sera en cours, mais cela ne vous apportera rien de le flasher...



Un formateur

Maquetter, développer et tester un jeu

Ne vous inquiétez pas, pour vous accompagner dans ces étapes vous aurez plusieurs supports :

DES vidÉOs

Elles sont toutes stockées sur la page :

<https://gamecreatorcontest.jimdo.com/les-r%C3%B4les/les-d%C3%A9veloppeurs/>

FLASHÉZ



MOI !

De temps en temps il sera en cours, mais cela ne vous apportera rien de le flasher...

Un Formateur

